



GAMETERAPIA NA REEDUCAÇÃO MOTORA EM IDOSOS- UMA PROPOSTA INTERDISCIPLINAR

Uitairany do Prado Lemes¹, Vinícius Emanuel Isaac Machado², Thaísa Paiva de Oliveira³, Rodrigo Ansaloni de Oliveira⁴

1. Estudante do curso de Fisioterapia, Iniciação Científica, Departamento de Fisioterapia da Faculdade de Filosofia e Ciências Humanas de Goiatuba-GO
2. Professor Mestre do Departamento de Fisioterapia da Faculdade de Filosofia e Ciências Humanas de Goiatuba-GO.
3. Professora Especialista do Departamento de Fisioterapia da Faculdade de Filosofia e Ciências Humanas de Goiatuba-GO.
4. Professor Especialista do Departamento de Educação Física da Faculdade de Filosofia e Ciências Humanas de Goiatuba-GO.

Recebido em: 08/09/2015 – Aprovado em: 14/11/2015 – Publicado em: 01/12/2015

RESUMO

A expectativa de vida no Brasil aumentou consideravelmente nos últimos 50 anos, levando a um crescente aumento na população idosa. O processo de envelhecimento envolve alterações neurobiológicas, estruturais, funcionais e químicas, e muitas vezes chegar a esta etapa da vida não acontece de maneira satisfatória. A atividade física surge como uma importante aliada para o retardo desse processo fisiológico de envelhecimento atuando diretamente no fortalecimento das musculaturas enfraquecidas e na queima das gorduras que naturalmente ficam acumuladas, assim como a permanência da mobilidade, flexibilidade das articulações e manutenção da densidade óssea, além de oferecer benefícios psicológicos como bem-estar, disposição e satisfação consigo mesmo. Outro tópico relacionado ao envelhecimento humano diz respeito a susceptibilidade a doenças e involução motora, sendo vistas de forma geral como razão das dificuldades e incapacidades associadas à rotina do idoso, tornando-se necessário a formulação de estratégias das equipes de saúde para prevenir ou mesmo retardar a progressão dessas afecções comuns do envelhecer do organismo humano. A Fisioterapia e a Educação Física atuantes por meio de métodos tradicionais e não interativos, são vistas como fundamentais, entretanto, são pouco eficazes em promover a aderência do indivíduo a sessão, abrindo imensa margem para falhas terapêuticas com esses indivíduos. Porém no âmbito de métodos mais modernos, associados a terapias lúdicas, aparece o método terapêutico Wii Reabilitação, que recebe este nome justamente por fazer uso do console Nintendo Wii, videogame com capacidade de interação física, para execução de atividades específicas, podendo ser perfeitamente adaptadas à condição do paciente idoso. Foi criada uma sala de gameterapia no Lar de Idosos

em Goiatuba-GO, contendo mesa, cadeira, ar condicionado e console nitendo wii. Participam do estudo 20 idosos cadeirantes e não cadeirantes com cognitivo preservado. Atualmente, os idosos passam por um processo de treinamento e aprendizagem para o uso do console Nintendo wii sob supervisão do Departamento de Fisioterapia e Educação Física que prestam assistência nesta instituição. Os idosos foram separados em 2 grupos de atividades: o primeiro utiliza “games” para membros superiores e tronco (cadeirantes) e o segundo, “games” que estimulam o corpo de forma integral. Entre os benefícios apontados estão: correções posturais, melhora do equilíbrio, aumento da capacidade de locomoção, ganhos de ADM e força no tronco, em membros superiores e inferiores, colaborando significativamente para a melhora da qualidade de vida dos idosos, não apenas pela motivação e disposição conferida pelos incentivos visuais, mas por atuar drasticamente na prevenção de quedas e lesões, conferidas pelos resultados observados na melhora do equilíbrio estático e dinâmico. A interdisciplinaridade entre o fisioterapeuta e o educador físico na reeducação motora de idosos cadeirantes ou não, através da gameterapia, torna-se uma estratégia viável, simples e facilmente aplicável para esses indivíduos.

PALAVRAS-CHAVE: Gameterapia, Idosos, Interdisciplinaridade.

APOIO: FAFICH- Faculdade de Filosofia e Ciências Humanas de Goiatuba-GO